

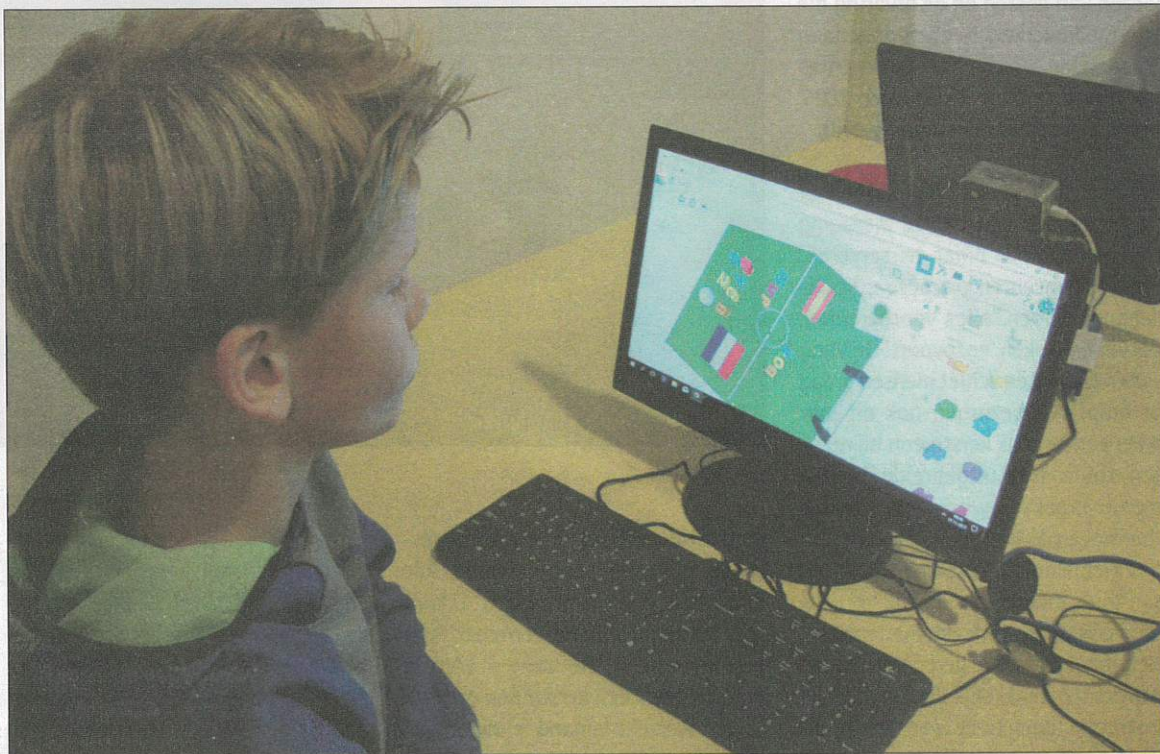
Leren programmeren op CBS De Regenboog

Bergschenhoek – Er ontstaat een kloof tussen de digitale ontwikkeling van Nederlandse kinderen en de vraag vanuit de maatschappij naar passende digitale vaardigheden. CBS De Regenboog wil daar iets in betekenen.

Op de basisschool uit Bergschenhoek worden digitale vaardigheden steeds meer in het lesaanbod verweven. Behalve de inzet van de kleutertechnieklokaal en een rijkelijk voorzien technieklokaal, krijgen alle kinderen op school programmeerlessen. "Wij vinden dat

belangrijke vaardigheden waar de kinderen in de toekomst veel profijt van zullen hebben. Het programmeren doet een belangrijk appèl op creativiteit, logisch denken en doorzettingsvermogen. Dat kan dus ook niet vroeg genoeg beginnen en daarom starten we op CBS De Regenboog al in groep 1", laat de school weten. In de kleuterklas leren de kinderen met Beebot werken; een robotje dat eenvoudigweg te programmeren is door het geven van commando's. In groep 3 en hoger komt de Probot aan bod, het meer gecompliceerde neefje van

Beebot. Hiermee kunnen de kinderen patronen uittekenen door de juiste commando's te geven, maar kan de complexiteit uitgebreid worden naar wiskundige activiteiten. Vanaf groep 4 komt programmeren aan bod in een game-achtige leeromgeving. De kinderen zijn doorgaans reuze enthousiast om dit te leren. Het opent een hele nieuwe wereld voor ze, waarin ze kunnen onderzoeken, ontdekken en experimenteren. Het daagt ze uit en helpt ze steeds een stukje verder om te begrijpen wat je met programmeren allemaal kunt bereiken.



Vanaf groep 4 komt programmeren aan bod in een game-achtige leeromgeving.